

## **Ordin ONJN nr. 47/2016 privind aprobarea conținutului, rapoartelor și a accesului la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)-n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc - Monitorul Oficial nr. 0234 din 30 Martie 2016**

Având în vedere:

- Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 20/2013 privind înființarea, organizarea și funcționarea Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc și pentru modificarea și completarea Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 227/2013, cu modificările și completările ulterioare;
  - Hotărârea Guvernului nr. 298/2013 privind organizarea și funcționarea Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc, cu modificările și completările ulterioare;
  - art. 15 alin. (2) lit. i) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare;
  - Referatul de aprobare nr. 9.831 din data de 10 martie 2015, emis de către Direcția generală de autorizare jocuri de noroc și aprobat de președintele Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc,
- în temeiul dispozițiilor art. 1 alin. (8) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 20/2013 privind înființarea, organizarea și funcționarea Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc și pentru modificarea și completarea Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 77/2009 privind organizarea și exploatarea jocurilor de noroc, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 227/2013, cu modificările și completările ulterioare,
- președintele Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc emite următorul ordin:

### **Articolul 1**

Se aprobă conținutul sistemului informatic autorizat pentru jocuri de noroc la distanță definite la art. 10 alin. (1) lit. h)-n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, pe teritoriul României:

- a)** un sistem informatic central prin intermediul căruia se înregistrează și se actualizează conturile de joc, se desfășoară jocul de noroc și se evidențiază încasările și plățile aferente conturilor de joc;
- b)** un terminal situat la Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc (ONJN);
- c)** un sistem informatic centralizat în oglindă, pentru organizatorii care nu dețin sistemul informatic central pe teritoriul României și care se compune dintr-un server de siguranță și un server în oglindă situate într-o locație inspectabilă de către reprezentanții autorizați ai ONJN.

### **Articolul 2**

Se aprobă conținutul, rapoartele și accesul la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)-n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc pentru terminalul situat la Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc, potrivit anexei nr. 1 care face parte integrantă din prezentul ordin.

### **Articolul 3**

Se aprobă conținutul, rapoartele și accesul la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)-n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc ale serverului în oglindă, potrivit anexei nr. 2 care face parte integrantă din prezentul ordin.

### **Articolul 4**

Se aprobă conținutul, rapoartele și accesul la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)-n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc ale serverului de siguranță, potrivit anexei nr. 3 care face parte integrantă din prezentul ordin.

### **Articolul 5**

În vederea aplicării conținutului, rapoartelor și a accesului la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)-n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, președintele Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc poate emite instrucțiuni, care vor fi publicate pe pagina de internet proprie [www.onjn.gov.ro](http://www.onjn.gov.ro)

### **Articolul 6**

Direcția generală de informatizare și monitorizare jocuri de noroc din cadrul Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc și organizatorii de jocuri de noroc la distanță definiți la art. 10 alin. (1) lit. h)-n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, care solicită autorizația de exploatare a jocurilor de noroc, vor duce la îndeplinire prevederile prezentului ordin.

### **Articolul 7**

Prezentul ordin se publică în Monitorul Oficial al României, Partea I, și pe pagina de internet proprie [www.onjn.gov.ro](http://www.onjn.gov.ro)

Președintele Oficiului Național pentru Jocuri de Noroc,

Cristinela Odeta Nestor

București, 8 martie 2016.

Nr. 47.

### **ANEXA Nr. 1**

#### **CONȚINUTUL, RAPOARTELE ȘI ACCESUL**

la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)-n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc pentru terminalul situat la Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc

#### **Cerințe generale**

Sistemul informatic central și sistemul informatic în oglindă trebuie să aibă un mecanism de transmitere către un terminal situat la ONJN și conține minimum următoarele rapoarte:

1. Raport al tipului de joc

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport al tipului de joc (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru perioada specificată și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente aferent fiecărui joc individual (de exemplu, plătit). Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- a)** intervalul selectat;
- b)** tipul de joc;
- c)** număr total de participanți la joc;
- d)** totalul pariat, inclusiv sumele bonus;
- e)** suma totală câștigată, inclusiv sumele aferente bonusurilor;
- f)** suma totală adăugată la jackpoturile progresive, dacă este cazul;
- g)** suma totală rambursată;
- h)** venitul organizatorului în conformitate cu prevederile art. 1<sup>1</sup> din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare;
- i)** fondurile totale aferente jocurilor incomplete.

2. Raportul profitului jocului

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport al profitului jocului (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- a)** totalitatea sumelor depuse în conturile jucătorului;
- b)** totalitatea sumelor retrase din conturile jucătorului;
- c)** totalitatea sumelor deținute curent în conturile jucătorului fără a include bonusurile;
- d)** venitul operatorului fără a include bonusurile acordate.

3. Raportul de configurare a jackpotului

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport de configurare a jackpotului (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru fiecare jackpot progresiv de pe site pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- a)** numele jackpotului progresiv;
- b)** data și ora începerii jackpotului progresiv;
- c)** parametrii de configurare (suma pe zi, procentajul premiului etc.) ai tuturor jackpoturilor principale și secundare (inclusiv orice sume redirecționate);
- d)** elementul unic al listei de plăți al fiecărui joc existent;
- e)** suma totală a pariurilor eligibile pentru jackpot (jackpoturile) progresiv(e);
- f)** suma totală a jackpoturilor progresive câștigate;
- g)** totalitatea contribuțiilor la jackpot câștigate;

- h) demararea jackpotului sau alte valori care nu sunt finanțate din contribuții;
- i) suma curentă a fiecărui premiu de jackpot oferit în cadrul respectivului jackpot;
- j) valoarea curentă a contribuțiilor la jackpot redirectionate;
- k) data și ora terminării jackpotului;
- l) valoarea-limită a jackpotului progresiv, dacă este cazul;
- m) suma care depășește limita, dacă este cazul.

#### 4. Raportul câștigului aferent jackpotului

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport al câștigului aferent jackpotului (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru fiecare jackpot progresiv de pe site pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- a) numele jackpotului;
- b) elementul unic de identificare a listei de plăți a jocului;
- c) ID-ul unic al sesiunii de joc;
- d) ID-ul unic al jucătorului;
- e) ID-ul ciclului (runde) jocului;
- f) data și ora premiului jackpotului;
- g) nivelul maxim al jackpotului;
- h) suma jackpotului;
- i) ID-ul utilizatorului și numele angajatului care procesează câștigul, dacă este cazul; și
- j) ID-ul utilizatorului și numele supraveghetorului care confirmă câștigul, dacă este cazul.

#### 5. Raportul evenimentelor semnificative

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport al evenimentelor semnificative (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- a) încercările eguate ale sistemului de conectare la platforma de joc;
- b) perioadele în care Sistemul de jocuri la distanță nu a fost accesibil sau nu a putut procesa cererile/tranzacțiile de orice natură ale participanților la joc;
- c) rapoarte statistice, pentru perioade de timp selectabile, cu privire la funcționarea sistemului informatic central, a serverului de siguranță, a serverului în oglindă și a terminalului situat la ONJN;
- d) câștiguri care depășesc valoarea de 15.000 euro;
- e) tranzacții financiare (simple și corelate pe o perioadă definită de timp) care depășesc valoarea de 15.000 euro;
- f) număr de ajustări ale tranzacțiilor financiare operate de organizator în conturile jucătorilor;
- g) numărul de interdicții grupate în funcție de motivul excluderii;
- h) orice altă activitate care a necesitat intervenția unui angajat și care a avut loc în afara scopului normal al operării sistemului;
- i) alte evenimente semnificative sau neobișnuite.

#### 6. Raport de notificare a unei schimbări

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport de notificare a unei schimbări (sau un raport cu denumire similară) pentru toate schimbările care au loc referitoare la configurarea sau parametrii sistemului și ai jocului, la cerere pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Companiile licențiate trebuie să furnizeze un raport de comparații între setările anterioare și cele noi referitoare la joc. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- a) modalitatea de auditare/verificare a informațiilor schimbate/modificate de conturile de administrare;
- b) schimbările aferente datei/orei pe serverul principal;
- c) schimbările parametrilor.

#### 7. Raport de excludere

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport de excludere (sau un raport cu denumire similară) pentru toți jucătorii excluși sau autoexcluși la cerere pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- a) ID-ul unic al jucătorului;
- b) tipul excluderii (permanentă, autoexcludere etc.);
- c) data demarării excluderii;
- d) data terminării excluderii, dacă este cazul;
- e) motivul excluderii;
- f) de câte ori a fost exclus jucătorul (la data raportului).

#### 8. Raport de ajustare a soldului contului

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport de ajustare a soldului contului aferent jocurilor la distanță (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru fiecare ajustare zilnică al fiecărui ID al jucătorilor autorizați și cel puțin pentru luna anterioară datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- a) numele și numărul contului aparținând jucătorului autorizat;
- b) data și ora ajustării soldului contului;
- c) numărul unic al tranzacției;
- d) suma cu care s-a ajustat soldul contului;
- e) soldul contului înainte de ajustare;
- f) soldul contului după ajustare;
- g) tipul ajustării contului; și
- h) motivul/descrierea ajustării soldului contului.

#### 9. Raport centralizator al elementelor promoționale

Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport centralizator al elementelor promoționale (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru fiecare promoție și/sau bonusuri de loialitate și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente. Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- a) ID-ul promoției și/sau bonus;
- b) tipul promoției și/sau bonus;
- c) dată început promoție și/sau bonus;
- d) dată sfârșit promoție și/sau bonus;
- e) stare promoție și/sau bonus (de exemplu, în derulare, finalizată etc.);
- f) soldul total alocat promoție și/sau bonus;
- g) suma totală a premiilor pentru promoție și/sau bonus;
- h) suma totală folosită pentru promoție și/sau bonus;
- i) suma totală a ajustării pentru promoție și/sau bonus;
- j) soldul final al promoției și/sau bonus.

#### 10. Raport privind managementul schimbărilor de software

10.1. Sistemele de jocuri la distanță trebuie să poată furniza prin intermediul terminalului situat la ONJN un raport privind managementul schimbărilor de software (sau un raport cu denumire similară) la cerere pentru toate modificările software efectuate în sistemul informatic al organizatorului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente.

10.2. Schimbările de software care se referă la modificări ale generatorului de numere aleatoare, la înregistrarea/modificarea contului de joc, la logica jocului și la metodele de plată necesită recertificarea software-ului de joc și se vor implementa după aprobarea prealabilă a Comitetului ONJN.

Raportul trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- a) versiune anterioară;
- b) versiune curentă;
- c) data efectuării schimbării de software;
- d) descrierea schimbării de soft;
- e) categoria schimbării de soft;
- f) motivul schimbării de software.

#### 11. Raport server în oglindă

Jurnal centralizator al rapoartelor transmise în acest server, la cerere pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente, conform anexei nr. 2 la ordin.

#### 12. Raport server de siguranță

Jurnal centralizator al rapoartelor transmise în acest server, la cerere pentru perioada specificată a raportului și cel puțin pentru luna anterioară datei curente, anul anterior datei curente și operării totale anterioare datei curente, conform anexei nr. 3 la ordin.

**ANEXA Nr. 2**

**CONȚINUTUL, RAPOARTELE ȘI ACCESUL**

la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță definite la art. 10 alin. (1) lit. h) - n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc ale serverului în oglindă

Cerințe generale de raportare

1. Sistemul informatic central autorizat pentru organizatorul de jocuri de noroc la distanță va genera în momentul închiderii sesiunii de joc, folosind o marcă de timp, un raport cu informațiile solicitate. Raportul se va transmite în timp real în serverul în oglindă.
2. Sistemul informatic central trebuie să aibă un mecanism pentru a exporta sau a transmite către ONJN datele raportate în serverul în oglindă, într-un format CSV, în scopul analizei și inspecției/verificării datelor.
3. Sistemul trebuie să fie capabil să păstreze datele din raport pentru o perioadă de timp de 5 ani de la data colectării și prelucrării lor.
4. Organizatorul va asigura identitatea, autenticitatea, confidențialitatea și nonrepudierea datelor din serverul în oglindă.
5. Organizatorul va pune la dispoziția autorității modalitatea de verificare a semnăturii electronice și cheia de decriptare.
6. Organizatorul va pune la dispoziția autorității modalitatea prin care informația conținută pe acest server este completă și se regăsește în sistemul informatic central.
7. Raportul va fi semnat cu semnătura electronică conform prevederilor legale în vigoare (Legea nr. 455/2001 privind semnătura electronică, republicată).
8. Raportul generat va fi marcat temporal conform prevederilor legale în vigoare (Legea nr. 451/2004 privind marca temporală).
9. Serverul în oglindă trebuie să fie capabil să genereze rapoarte centralizatoare pentru perioade de timp selectabile.
10. Rapoartele transmise în serverul în oglindă vor include minimum următoarele date referitoare la sesiunea de joc:  
Sesiunea de joc pentru jocurile de tip pariu începe în momentul în care un jucător se înscrie ca participant la joc și se termină în momentul în care a fost stabilit câștigătorul jocului. Pentru celelalte tipuri de jocuri de noroc, sesiunea începe în momentul în care jucătorul se conectează la contul de joc (login) și se termină în momentul în care acesta se deconectează de la contul de joc (logout).
11. Raportul sesiunii de joc trebuie să conțină cel puțin următoarele informații:

- a) tipul de joc;
- b) ID-ul unic al sesiunii de joc;
- c) ID-ul unic al jucătorului;
- d) momentul începerii sesiunii;
- e) momentul terminării sesiunii;
- f) informații relevante de geolocalizare;
- g) suma pariată în timpul sesiunii;
- h) suma câștigată în timpul sesiunii;
- i) suma pierdută în timpul sesiunii;
- j) venitul organizatorului;
- k) promoții sau bonusuri primite în timpul sesiunii;
- l) promoții sau bonusuri pariate în timpul sesiunii;
- m) fonduri depuse în contul autorizat al jucătorului în timpul sesiunii;
- n) fonduri retrase din contul autorizat al jucătorului în timpul sesiunii;
- o) motivul suspendării sesiunii;
- p) soldul contului aferent jocului la începutul sesiunii;
- q) soldul contului aferent jocului la finalul sesiunii;
- r) fondurile ce rămân în cadrul jocurilor incomplete.

**ANEXA Nr. 3**

**CONȚINUTUL, RAPOARTELE ȘI ACCESUL**

la informații transmise de către organizatorii de jocuri de noroc la distanță, definite la art. 10 alin. (1) lit. h)-n) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 77/2009, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 246/2010, cu modificările și completările ulterioare, către Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc ale serverului de siguranță

Cerințe generale de raportare

1. Sistemul informatic central autorizat pentru organizatorul de jocuri de noroc la distanță va genera în momentul efectuării unei tranzacții (operațiuni) un raport cu informațiile solicitate. Raportul se va transmite în timp real în serverul de siguranță.
2. Prin tranzacție se înțelege orice înregistrare în sistemul informatic central al organizatorului care se referă la:
  - datele personale ale participantului la joc;
  - operațiunile financiare ale acestuia;
  - fiecare operațiune dintr-o sesiune de joc (include fiecare mână jucată, fiecare pariu plasat); și
  - aspectele referitoare la protecția jucătorului (autoexcluderea, excluderea etc.)
 aferente jucătorilor români sau jucătorilor care utilizează IP din România.
3. Organizatorul va asigura identitatea, autenticitatea, confidențialitatea și nonrepudierea datelor din serverul de siguranță.
4. Organizatorul va pune la dispoziția autorității modalitatea de verificare a semnăturii electronice și cheia de decriptare.
5. Organizatorul va pune la dispoziția autorității modalitatea prin care se poate verifica faptul că informația conținută pe acest server este completă și se regăsește în sistemul informatic central. Aceasta, precum și rapoartele stabilite privind funcționarea serverului de siguranță trebuie să poată fi accesibile din terminalul situat la Oficiul Național pentru Jocuri de Noroc.
6. Raportul va fi semnat cu semnătură electronică, conform prevederilor legale în vigoare (Legea nr. 455/2001 privind semnătura electronică, republicată).
7. Raportul generat va fi marcat temporal, conform prevederilor legale în vigoare (Legea nr. 451/2004 privind marca temporală).
8. După transmiterea datelor în serverul de siguranță, organizatorul de jocuri de noroc la distanță nu va mai avea posibilitatea modificării datelor transmise.

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
Bază comună pentru toate înregistrările				Depinde de tipul înregistrării					
	VersiuneFormat				Număr întreg pozitiv	1	1	Versiunea modelului de date utilizat. Aceasta permite implementarea ușoară a evoluțiilor formatului și coexistența diferitelor versiuni ale modelului în depozitul de date.	1
	IDÎnregistrare				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic înregistrarea. Două înregistrări din seif nu pot avea în comun niciodată același ID de înregistrare. Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp.	254a26b5-5194-465d-b1c5-063231490d60
	ID operator				Șir de caractere	1	1	Acesta este ID-ul operatorului care generează înregistrarea. Dacă un furnizor generează înregistrarea în numele unui operator, este utilizat ID-ul operatorului. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licență acestui operator.	French_Operator (operator francez)
								Dacă operatorul a generat înregistrarea, acest câmp este absent. În caz contrar,	

	ID Generator Înregistrare				Șir de caractere	0	1	acesta este ID-ul furnizorului care generează înregistrarea. Valoarea acestui ID este aleasă de furnizor.	Network_Operator (operator rețea)
	Data extracție				Data oră	1	1	Aceasta este ora la care a fost creată înregistrarea (adică ora la care a fost extrasă din sistemul informatic). Aceasta NU este ora la care înregistrarea este trimisă sau înregistrată în seif. Se va utiliza UTC pentru a preveni DST și alte probleme.	2011-10-04T19:53:51.346Z
	Marcaj corectare				Bool	0	1	Acest câmp opțional este utilizat numai atunci când înregistrarea curentă înlocuiește sau anulează o înregistrare anterioară trimisă incorect. În acest caz, înregistrarea nouă corectă utilizează același ID înregistrare și acest câmp este setat ca fiind „adevărat”. Aceasta este singura excepție când poate fi reutilizat ID înregistrare. Fișierul poate fi identificat în continuare în mod unic prin intermediul perechii ID înregistrare și Dată extracție. Pentru a anula o înregistrare este trimisă o înregistrare „goală”, care conține numai elementele din această secțiune (bază comună pentru toate înregistrările).	fals
Detalii jucător				La înregistrarea jucătorului și când se modifică informații					
	Prenume			Înregistrare	Șir de caractere	1	1	Prenumele jucătorului în curs de înregistrare. Dacă prenumele jucătorului este compus, prenumele vor fi separate prin „ ” (cratimă). Dacă jucătorul are un al doilea prenume sau mai multe prenume, toate trebuie indicate și separate prin „ ” (spațiu unic).	Ion Marian Popescu
	Nume			Înregistrare	Șir de caractere	1	1	Acest câmp conține numele de familie al jucătorului. Dacă jucătorul are mai multe nume de familie, toate trebuie indicate și separate prin „ ” (spațiu unic). Numele de familie este cel utilizat în mod curent în documentele oficiale de identitate și poate fi diferit de numele de la data nașterii.	Ion Barbu
Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
	Data nașterii			Înregistrare	Data	1	1	Data nașterii jucătorului	1895-03-18
	CNP			Înregistrare	Număr	1	1	Acest câmp conține codul numeric personal pentru cetățenii români.	1900806182888
	Rezidență fiscală			Înregistrare	Șir de caractere	1	1	Rezidență fiscală a jucătorului	România
	Stradă/număr			Înregistrarea și schimbarea adresei	Șir de caractere	1	1	Aceasta este strada și numărul clădirii principalului domiciliu al jucătorului, așa cum apare în documentele sale de identitate.	Strada Narciselor nr. 3
	Cod poștal			Înregistrarea și schimbarea adresei	Număr	1	1	Acesta este codul poștal al principalului domiciliu al jucătorului, așa cum apare în documentele sale de identitate. Codul poate să conțină litere și alte caractere (deoarece jucătorul poate locui în altă țară).	96541
	Localitate			Înregistrarea și schimbarea adresei	Șir de caractere	1	1	Aceasta este localitatea principalului domiciliu al jucătorului, așa cum apare în documentele sale de identitate.	București
	Țara			Înregistrarea și schimbarea adresei	Șir de caractere	0	1	Acesta este codul ISO 3166-1 (ALPHA-2) al țării principalului domiciliu al jucătorului, așa cum apare în documentele sale de	RO

								identitate. Acest câmp este obligatoriu dacă jucătorul nu locuiește în țară.	
	ID jucător			Înregistrare	Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
	Data creării contului				DataOră	1	1	Acestea sunt data și ora creării contului jucătorului.	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Stare internă cont					1	1		-
			Situație		Șir de caractere (enumerare)	1	1	Aceasta este situația contului de jucător în sistemul informatic al operatorului. Poate avea una din următoarele valori: - „preliminar”: jucătorul a înregistrat un cont temporar, însă încă nu a fost verificat complet; - „activ”: jucătorul a fost confirmat și poate retrage bani din contul de jucător; - „suspendat”: jucătorul nu are temporar permisiunea de a juca și de a retrage bani (de obicei, în timpul unei anchete); - „închis”: jucătorul a solicitat închiderea contului său sau în prezent se află pe lista de excluderi. Este posibil, de asemenea, ca operatorul să fi hotărât să închidă contul.	activ
			Data		DataOră	1	1	Data și ora celei mai recente modificări a situației jucătorului. UTC	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Soldul contului de jucător			O dată pe săptămână sau o dată pe lună pentru toate conturile de jucători					
	ID jucător				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
	Cont					1	neasociat	Lista tuturor conturilor și portofelelor deținute de un jucător prin operatorul său. Dacă sunt utilizate, „bani reali”, „bani bonus” și „puncte revendicabile” sunt urmărite în calitate de conturi separate. Dacă un operator utilizează alte tipuri de portofele, acestea vor fi urmărite, de asemenea (de exemplu, bani care pot fi utilizați numai pentru sloturi).	-
Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere.	Cont bonus (Nu poate fi retras.)
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte existente în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale	36.231
								Sumă totală de bani reali pe care un jucător îi poate	

		Plafon			Zecimal	1	1	avea în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale.	36.231
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	bonus COP
Rezumat la sfârșitul zilei				O dată pe zi, pentru fiecare tip de joc și monedă oferită de operator (chiar dacă nimeni nu a jucat jocul în ziua respectivă). Pot exista câteva rezumate zilnice pentru aceeași categorie și monedă, astfel încât furnizorii pot oferi această înregistrare în numele operatorului.					
	Categoria jocului				Șir de caractere (enumerare)	1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii și autorizării prin lege (de exemplu, „poker”, „blackjack”, „pariu”, „altele” etc.) Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite.	poker
	Monedă				Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	EUR
	Numărul de jucători				Număr întreg pozitiv	1	1	Număr de jucători care au jucat cel puțin un joc de acest tip în timpul perioadei. Poate fi „0”.	74
	Numărul de jocuri				Număr întreg pozitiv	1	1	Număr de runde/mâini/învărtiri sau sesiuni jucate în cadrul perioadei	36521
	Bani pariati				Zecimal	1	1	Sumă totală de bani pariati de jucători pentru tipul de joc din perioadă (excluzând contribuțiile la jackpoturi). Poate fi „0”. Aceasta nu este suma pierdută de jucători. Pentru pariuri descrie suma tuturor pariurilor plasate, chiar dacă nu au fost decise.	56412354
	Contribuții la jackpoturi				Zecimal	1	1	Sumă totală de bani cu care jucătorii contribuie la jackpoturi pentru tipul de joc din perioadă. Poate fi „0”. Nu descrie câștigurile din jackpoturi, ci numai contribuțiile.	23651
	Câștiguri				Zecimal	1	1	Sumă totală de bani câștigați de jucători pentru tipul de joc din perioadă. Poate fi „0”. Pentru pariuri descrie suma tuturor pariurilor câștigate în cadrul perioadei, chiar dacă au fost plasate înainte de începerea perioadei.	1235465
	GGR				Zecimal	1	1	Suma totală a banilor primiți de operator din acest tip de joc în cadrul perioadei. Poate fi negativă	5434556
Soldul contului jackpot				O dată pe lună pentru fiecare jackpot					
	Descriere jackpot				Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker „bad beat”
	Data resetării				DataOră	1	1	Data și ora la care a început jackpotul sau la care s-a declansat ultima oară	2011-10-04T19:44:51.346Z

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
	Cont					1		neasociat Lista tuturor conturilor jackpotului. De exemplu, jackpotul poate avea un cont pe „bani reali” și un cont pe „bani bonus”, care sunt transferate ambele jucătorului care declanșează jackpotul.	
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului jackpotului	Cont pe bani reali
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte existente în contul de jackpot, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale	36.231
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	bonus COP
Tranzacție care nu ține de jocurile de noroc				Aproape în timp real, când are loc o tranzacție neimplicată în cadrul jocului (atribuirea unui bonus, transformarea unui bonus etc.)					
	ID tranzacție				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic tranzacția neimplicată în cadrul jocului. Două tranzacții din seif nu pot avea în comun niciodată același IDTranzacție. Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp.	254a26b5-5194-465d-b1c5-063231490d60
	Descrierea tranzacției				Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a tranzacției neimplicate în cadrul unui joc (de exemplu, „retragere”, „depunere”, „conversie de bani bonus în bani reali”). Aceasta poate fi și o încasare automată declanșată de operator, deoarece contul de bani reali al jucătorului a depășit un anumit plafon.	depunere
	Data				DataOră	1	1	Data și ora la care a avut loc tranzacția	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Cont debitat					1	1	Contul care a fost debitat în timpul tranzacției	
		ID jucător			Șir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
								niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale. Acest câmp este opțional, deoarece contul debitat poate fi un cont (virtual) al operatorului, de exemplu, atunci când operatorul atribuie bani bonus sau puncte de loialitate. Trebuie furnizat fie IDJucător, fie IDOperator.	
		ID operator			Șir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic operatorul al cărui cont (virtual) este debitat, de exemplu, când operatorul atribuie puncte bonus. Acesta este utilizat, de asemenea, în cadrul jocurilor în rețea, când portofelul unui jucător este transferat către și de la operatorul de rețea. Trebuie furnizat fie IDJucător, fie IDOperator.	French_Operator (operator francez)

		Jurisdicția operatorului			Șir de caractere	0	1	Aceasta este jurisdicția în care activează operatorul al cărui cont (virtual) este debitat.	România
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. În timpul unei depuneri, acesta poate fi contul bancar al jucătorului. Când sunt utilizați furnizori de bani virtuali sau carduri preplătite, este inclusă și denumirea sistemului.	Moneybookers
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale	10,00
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	USD
		Cont creditat				1	1	Contul care a fost creditat în timpul tranzacției	
Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		ID jucător			Șir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale. Acest câmp este opțional, deoarece contul creditat poate fi un cont (virtual) al operatorului, de exemplu, atunci când jucătorul cumpără un tricou din magazinul operatorului. Dacă nu este furnizat IDJucător, este obligatorie furnizarea IDOperator.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
		ID operator			Șir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic operatorul al cărui cont (virtual) este creditat, de exemplu, când operatorul primește un portofel de jucător de la alt operator. Dacă IDJucător este deținut de alt operator, acest câmp trebuie completat, de asemenea.	French_Operator (operator francez)
		Jurisdicția operatorului			Șir de caractere	0	1	Dacă operatorul nu deține licență în această jurisdicție, acest câmp conține jurisdicția în care activează operatorul al cărui cont (virtual) este creditat.	România
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. În timpul unei retrageri, acesta este contul bancar al jucătorului. Când sunt utilizați furnizori de bani virtuali sau carduri preplătite, este inclusă și denumirea sistemului.	cont pe bani reali
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Suma poate fi diferită din contul debitat, dacă operațiunea este o conversie între două tipuri de unități (dintr-o monedă în alta, de puncte	25321,02



								de fidelitate în puncte bonus).	
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
Joc de ring (de exemplu, joc de poker pe numerar)				Aproape în timp real după fiecare rundă (de exemplu, după fiecare mână în cazul jocului de poker) sau după fiecare sesiune					
	ID sesiune				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic runda sau sesiunea jocului. Două runde/sesiuni din seif nu pot avea niciodată același IDRoundă (chiar și pentru tipuri de jocuri diferite). Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp.	254a26b5-5194-465d-b1c5-063231490d60
	Categoria jocului				Șir de caractere (enumerare)	1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii și autorizării prin lege (de exemplu, „poker”, „blackjack”, „pariu”, „altele” etc.) Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite.	poker
	Denumire comercială a jocului				Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jocului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest joc specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii care joacă jocul respectiv.	Poker Texas Hold'em no limit
	Jucători					1	neasociat	Toți jucătorii care participă la această rundă de joc sunt enumerați aici.	
		ID jucător			Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale. Acest câmp este opțional, deoarece contul creditat poate fi un cont (virtual) al operatorului, de exemplu, atunci când jucătorul cumpără un tricou din magazinul operatorului.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
								Dacă nu este furnizat IDJucător, este obligatorie furnizarea IDOperator.	
		ID operator			Șir de caractere	0	1	Acest câmp identifică în mod unic operatorul al cărui cont (virtual) este creditat, de exemplu, când operatorul primește un portofel de jucător de la alt operator. Dacă IDJucător este deținut de alt operator, acest câmp trebuie completat, de asemenea.	French_Operator (operator francez)
		Jurisdicția operatorului			Șir de caractere	0	1	Dacă operatorul nu deține licență în această jurisdicție, acest câmp conține jurisdicția în care activează operatorul al cărui cont (virtual) este creditat.	România
		Bani pariați				1	neasociat	Listă a tuturor sumelor pariate de jucător în timpul runde. Dacă o sumă pariată unică este debitată din conturi diferite (de exemplu, din contul de bani reali și din contul de bani bonus, se consideră că s-au pariat două sume diferite).	-

									Aceasta include și rake-ul posibil.	
			Descrierea contului		Șir de caractere	1	1		Descrierea contului/portofelului Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere.	bani bonus
			Sumă		Zecimal	1	1		Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Aceasta nu include contribuțiile la jackpot.	10,00
			Monedă		Monedă	0	1		Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	USD
			Câștiguri			0	neasociat		Listă a tuturor câștigurilor jucătorului în timpul rundei. O rundă poate conduce la mai multe câștiguri, deoarece premiul este împărțit în bani reali și bani bonus, de exemplu.	
			DescriereÎnNatură		Șir de caractere	0	1		Acest câmp este utilizat numai atunci când jucătorul câștigă un premiu în natură. În acest caz, câmpul descrie ce fel de cadou a câștigat jucătorul. Trebuie furnizată fie DescriereÎnNatură, fie Descriere cont.	Bilete și cazare la hotel pentru un week-end în Las Vegas
			Descrierea contului		Șir de caractere	0	1		Acest câmp este utilizat numai când se creditează bani (virtuali) într-un cont, nu în cazul premiilor în natură. Descrierea contului/portofelului în care se creditează câștigurile. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Trebuie furnizată fie DescriereÎnNatură, fie Descriere cont.	cont pe bani reali
			Sumă		Zecimal	1	1		Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. În cazul unui premiu în natură, aceasta este valoarea estimată a premiului. Aceasta nu include câștigurile din jackpoturi.	25321,02
			Monedă		Monedă	0	1		Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
			Jackpot			0	neasociat		Aceasta este o listă a tuturor jackpoturilor, dacă este cazul, asociate jucătorului în această rundă.	-
			Descriere jackpot		Șir de caractere	1	1		Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker „bad beat”
			Descrierea contului		Șir de caractere	1	1		Descrierea contului/portofelului de jucător implicat în tranzacția jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere.	bani bonus
Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu	

								Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenți jackpotului înainte de declanșarea acestuia.	
			Sumă		Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate sau debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Suma este negativă în cazul în care contul a fost debitat în timpul unei contribuții la jackpot. Suma este pozitivă dacă jucătorul a câștigat jackpotul.	25321,02
			Monedă		Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
	Ora începerii				DataOră	1	1	Aceasta este data și ora la care a început runda.	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Ora terminării				DataOră	1	1	Aceasta este data și ora terminării runde (rezultatul este cunoscut).	2011-10-04T19:45:32.265Z
Joc cu jucător unic (de exemplu, sloturi)				Aproape în timp real după fiecare rundă sau sesiune de joc					
	ID sesiune				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic runda jocului. Două runde din seif nu pot avea niciodată același IDRoundă (chiar și pentru tipuri de jocuri diferite). Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp. Deoarece numai un jucător este implicat într-un „joc cu jucător unic”, operatorul poate opta să înregistreze rundele jucătorului împreună într-o sesiune, în locul înregistrării tuturor rundelor în mod independent. O sesiune cu jucător unic este durata petrecută de un jucător la același joc. Pot exista mai multe sesiuni cu jucător unic în paralel, la jocuri diferite sau la același joc.	254a26b5-5194-465d-b1c5-063231490d60
	Categoria jocului				Șir de caractere (enumerare)	1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii și autorizării prin lege (de exemplu, „video poker”, „sloturi”, „altele” etc.). Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite.	sloturi
	Denumire comercială a jocului				Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jocului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest joc specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii care joacă jocul respectiv.	Sloturi Tomb Raider 2013
	ID jucător				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
	ID operator				Șir de caractere	0	1	Acesta este ID-ul operatorului care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licență acestui operator. Acest	French_Operator (operator francez)

									câmp este opțional, dacă operatorul este același cu operatorul care creează înregistrarea.	
	Jurisdicția operatorului				Șir de caractere	0	1		Aceasta este jurisdicția în care activează operatorul care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest câmp este opțional dacă operatorul care generează înregistrarea și deținătorul jucătorului se află în aceeași jurisdicție.	România
	Bani pariați					1	neasociat		Listă a tuturor sumelor pariate de jucător în timpul runde. Pot exista mai multe sume pariate în timpul unei mâini de poker, de exemplu.	
Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu	
								Dacă o sumă pariată unică este debitată din conturi diferite (de exemplu, din contul de bani reali și din contul de bani bonus, se consideră că s-au pariat două sume diferite).		
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere.	bani bonus	
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Aceasta nu include contribuțiile la jackpot	10,00	
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	USD	
	Câștiguri					1	neasociat	Listă a tuturor câștigurilor jucătorului în timpul runde. Un premiu poate conduce la mai multe câștiguri, deoarece premiul este împărțit în bani reali și bani bonus, de exemplu.	-	
		Descriere în Natură			Șir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai atunci când jucătorul câștigă un premiu în natură. În acest caz, câmpul descrie ce fel de cadou a câștigat jucătorul. Trebuie furnizată fie Descriere în Natură, fie Descriere cont.	Bilete și cazare la hotel pentru un week-end în Las Vegas	
		Descrierea contului			Șir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai când se creditează bani (virtuali) într-un cont, nu în cazul premiilor în natură. Descrierea contului/portofelului în care se creditează câștigurile. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Trebuie furnizată fie Descriere în Natură, fie Descriere cont.	cont pe bani reali	
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. În cazul unui premiu în natură, aceasta este valoarea estimată a premiului. Aceasta nu include câștigurile din jackpoturi.	25321,02	
								Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă		

		Monedă			Monedă	0	1	este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
	Jackpot					0	neasociat	Aceasta este o listă a tuturor jackpoturilor, dacă este cazul, asociate jucătorului în această rundă.	-
		Descriere jackpot			Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	jackpot de poker „bad beat”
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului de jucător implicat în tranzacția jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenți jackpotului înainte de declansarea acestuia.	bani bonus
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate sau debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Suma este negativă în cazul în care contul a fost debitat în timpul unei contribuții la jackpot. Suma este pozitivă dacă jucătorul a câștigat jackpotul.	25321,02
		Monedă			Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
	Ora începerii				DataOră	1	1	Aceasta este data și ora la care a început runda sau sesiunea.	2011-10-04T19:44:51.346Z
	Ora terminării				DataOră	1	1	Aceasta este data și ora terminării runde (rezultatul este cunoscut) sau a terminării sesiunii (jucătorul a părăsit jocul).	2011-10-04T19:45:32.265Z
Tranzacție în turneu (de exemplu, buy-in, rebuy la poker)				Aproape în timp real la buy-in					
	ID tranzacție				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic tranzacția asociată jucătorului respectiv în turneu. Două tranzacții din seif nu pot avea în comun niciodată același IDTranzacție. Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
	ID turneu				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic turneul. Două turnee din seif nu pot avea niciodată același IDTurneu (deși pot avea în comun aceeași denumire comercială a jocului). Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp. Toate tranzacțiile aferente turneului vor avea același IDTurneu.	254a26b5-5194-465d-b1c5-063231490d60
	Categoria jocului				Șir de caractere (enumerare)	1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii și autorizării prin lege (de exemplu, „poker”, „blackjack”, „pariu”, „altele” etc.). Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite. Turneele nu se limitează la poker.	poker
	Denumire							Aceasta este o descriere a jocului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest	

	comercială a jocului				Șir de caractere	1	1	joc specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii care joacă jocul respectiv.	Turneu de Poker Hold'em
	ID jucător				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile	328ad861-25cb- 6437-9965- facbcc23542
								a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	
	ID operator				Șir de caractere	0	1	Acesta este ID-ul operatorului care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licență acestui operator. Acest câmp este opțional, dacă operatorul este același cu operatorul care creează înregistrarea.	French_Operator (operator francez)
	Jurisdicția operatorului				Șir de caractere	0	1	Aceasta este jurisdicția în care activează operatorul care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest câmp este opțional dacă operatorul care generează înregistrarea și deținătorul jucătorului se află în aceeași jurisdicție.	România
	Tip tranzacție				Șir de caractere	1	1	Acesta furnizează categoria tranzacției. De exemplu, într-un turneu de poker, acestea sunt „buy-in”, „rebuy”, „addon”. Turneele care nu sunt de poker pot utiliza diferite tipuri de tranzacții.	rebuy
	Data				DataOră	1	1	Aceasta este data și ora tranzacției.	2011-10- 04T19:45:32.265Z
	Bani pariati					1	neasociat	Listă a tuturor sumelor de bani angajate de jucător pentru această tranzacție. Pot exista mai multe sume pariate în timpul unei tranzacții, dacă banii sunt debitați din conturi diferite (de exemplu, din contul de bani reali și din contul de bani bonus, se consideră că s-au pariat două sume diferite).	-
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere.	bani bonus
Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Aceasta nu include contribuțiile la jackpot.	10,00
		Monedă			Monedă	0	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, : „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	USD
	Jackpot					0	neasociat	Aceasta este o listă a tuturor jackpoturilor, dacă este cazul, la care jucătorul a contribuit cu această	

								tranzacție.	
		Descriere jackpot			Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Câștigătorul jackpotului înregistrat cu numărul un milion"
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului de jucător implicat în tranzacția jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenți jackpotului înainte de declanșarea acestuia.	bani bonus
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Suma este negativă, deoarece contul a fost debitat pentru o contribuție la jackpot.	362,20
		Monedă			Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
Câștiguri turneu (de exemplu, turneu de poker)				Aproape în timp real la sfârșitul turneului					
	ID turneu				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic turneul. Două turnee din seif nu pot avea niciodată același IDTurneu (chiar și pentru tipuri de jocuri diferite). Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp. Aceasta este aceeași valoare cu cea utilizată pentru toate tranzacțiile care implică acest turneu.	254a26b5-5194-465d-b1c5-063231490d60
	Categoria jocului				Șir de caractere (enumerare)	1	1	Aceasta este categoria sau tipul jocului, conform descrierii și autorizării prin lege (de exemplu, „poker”, „blackjack”, „pariu”, „altele” etc.). Valoarea depinde exclusiv de setările predefinite. Turneele nu se limitează la poker.	poker
	Denumire comercială a jocului				Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jocului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest joc specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii care joacă jocul respectiv.	Turneu de Poker Hold'em
	Data sfârșit				DataOră	1	1	Aceasta este data și ora terminării turneului (rezultatul este cunoscut)	2011-10-04T19:45:32.265Z
	Câștigători					1	neasocia	Aceasta este lista tuturor câștigătorilor turneului.	-
		ID jucător			Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
		ID operator			Șir de caractere	0	1	Acesta este ID-ul operatorului care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau	French_Operator (operator francez)

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
								jocuri în rețea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat	
		Jurisdicția operatorului			Șir de caractere	0	1	Aceasta este jurisdicția în care activează operatorul care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest câmp este opțional dacă operatorul care generează înregistrarea și deținătorul jucătorului se află în aceeași jurisdicție.	România
		Câștiguri				1	neasociat	Listă a tuturor câștigurilor jucătorului în timpul turneului. Un premiu poate conduce la mai multe câștiguri, deoarece premiul este împărțit în bani reali și bani bonus. de exemplu.	-
			DescriereÎnNatură		Șir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai atunci când jucătorul câștigă un premiu în natură. În acest caz, câmpul descrie ce fel de cadou a câștigat jucătorul. Trebuie furnizată fie DescriereÎnNatură, fie Descriere cont.	Bilete și cazare la hotel pentru un week-end în Las Vegas
			Descrierea contului		Șir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai când se creditează bani (virtuali) într-un cont, nu în cazul premiilor în natură. Descrierea contului/portofelului în care se creditează câștigurile. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Trebuie furnizată fie DescriereÎnNatură, fie Descriere cont.	cont pe bani reali
			Sumă		Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. În cazul unui premiu în natură, aceasta este valoarea estimată a premiului. Aceasta nu include câștigurile din jackpoturi.	25321,02
			Monedă		Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
		Jackpot				0	neasociat	Aceasta este o listă a tuturor jackpoturilor, dacă este cazul, din acest turneu asociate jucătorului.	
			Descriere jackpot		Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker „bad beat”
			Descrierea contului		Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului de jucător implicat în tranzacția jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenți jackpotului înainte de declanșarea acestuia.	bani bonus



			Sumă		Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate sau debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Suma este negativă în cazul în care contul a fost debitat în timpul unei contribuții la jackpot. Suma este pozitivă dacă jucătorul a câștigat jackpotul.	25321,02
			Monedă		Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
Plasarea pariurilor					Aproape în timp real atunci când pariul este plasat cu cote fixe sau când pariul este acceptat în cazul bursei pariurilor				
Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
	ID pari				Șir de caractere	1	1	ID unic al pariului. Dacă pe același bilet apar mai multe pariuri, fiecare pari individual are propriul ID.	
	ID jucător				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
	ID operator				Șir de caractere	0	1	Acesta este ID-ul operatorului care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licență acestui operator. Acest câmp este opțional, dacă operatorul este același cu operatorul care creează înregistrarea.	French_Operator (operator francez)
	Jurisdicția operatorului				Șir de caractere	0	1	Aceasta este jurisdicția în care activează operatorul care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest câmp este opțional dacă operatorul care generează înregistrarea și deținătorul jucătorului se află în aceeași jurisdicție.	România
	Descriere pari				Șir de caractere	1	1	Aceasta descrie pariul plasat de jucător, așa cum i-a fost afișat.	2014/02/13 - Barça/PSG - 1N2 - câștigător Barça
	Descriere eveniment				Șir de caractere	1	neasociat	Aceasta cuprinde toate evenimentele/jocurile/competițiile implicate în determinarea rezultatului.	2014/02/13 - meci de fotbal - Barça/PSG
	Cote agreate				Zecimal	0	1	Dacă pariul plasat este unul cu cote fixe, cotele sunt descrise aici.	1,25
	Data				DataOră	1	1	Aceasta este data și ora la care a fost plasat pariul.	2011-10-04T19:45:32.265Z
	Bani pariați					1	neasociat	Listă a tuturor sumelor pariate de jucător în cadrul acestui pari. Pot exista mai multe sume pariate în cadrul unui pari. Dacă banii sunt debitați din conturi diferite (de exemplu, din contul de bani reali și din contul de bani bonus, se consideră că s-au pariat două sume diferite).	-
			Descrierea contului		Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu	bani bonus

								același tip de cont au în comun aceeași descriere.	
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale	10,00
		Monedă			Monedă	1	1	Monedă utilizată pentru cont. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	USD
	Jackpot					0	neasociat	Aceasta este o listă a tuturor jackpoturilor, dacă este cazul, la care jucătorul a contribuit cu pariul. Probabil neutilizat	
		Descriere jackpot			Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Câștigătorul pariului cu numărul un milion plasat
		Descrierea contului			Șir de caractere	1	1	Descrierea contului/portofelului de jucător implicat în tranzacția jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenți jackpotului înainte de declanșarea acestuia.	bani bonus
Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte debitate din cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale Suma este negativă, deoarece contul a fost debitat pentru o contribuție la jackpot.	362,20
		Monedă			Monedă	1	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
Deciderea pariului (și redeciderea)				Aproape în timp real pentru deciderea și redeciderea pariului Se trimite chiar dacă jucătorul a pierdut.					
	ID pariu				Șir de caractere	1	1	ID unic al pariului. Dacă pe același bilet apar mai multe pariuri, fiecare pariu individual are propriul ID.	
	ID jucător				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic jucătorul relevant pentru această înregistrare. Doi jucători nu pot avea niciodată același IDJucător. IDJucător este asociat contului jucătorului înregistrat, este utilizat în toate evidențele care țin de jucător și nu este modificat niciodată în timpul vieții utile a contului. IDJucător nu se modifică, indiferent dacă jucătorul își schimbă pseudonimul sau datele personale.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
	ID operator				Șir de caractere	0	1	Acesta este ID-ul operatorului care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest ID este oferit de autoritatea care a acordat o licență acestui operator. Acest câmp este opțional, dacă operatorul este același	French_Operator (operator francez)

Tipul de înregistrare	Câmpul	Subnivel câmp 1	Subnivel câmp 2	Declanșator generare	Tip date	Ocur. Min.	Ocur. Max.	Descrierea câmpului	Exemplu
	Jurisdicția operatorului				Șir de caractere	0	1	Aceasta este jurisdicția în care activează operatorul care „deține” jucătorul. Operatorul deținător poate fi diferit de operatorul care generează înregistrarea în caz de lichidități în comun sau jocuri în rețea. Acest câmp este opțional dacă operatorul care generează înregistrarea și deținătorul jucătorului se află în aceeași jurisdicție.	România
	Descrierea deciderii				Șir de caractere	1	neasociat	Această listă conține rezultatele tuturor evenimentelor care au condus la această decizie. Această listă poate fi mai scurtă decât lista cu descrierea evenimentelor, deoarece un pariu poate fi decis chiar dacă nu au avut loc toate evenimentele aferente.	Barça a câștigat
	Descriere eveniment				Șir de caractere	1	neasociat	Aceasta cuprinde toate evenimentele/jocurile/competițiile implicate în determinarea rezultatului. Această listă trebuie să fie aceeași cu cea utilizată în timpul plasării pariurilor.	2014/02/13 - meci de fotbal - Barça/PSG
	Data				Data/Oră	1	1	Aceasta este data și ora la care s-a decis pariul (rezultatul este cunoscut)	2011-10-04T19:45:32.265Z
	Câștiguri					1	neasociat	Listă a tuturor câștigurilor jucătorului în timpul turneului. Un premiu poate conduce la mai multe câștiguri, deoarece premiul este împărțit în bani reali și bani bonus, de exemplu.	-
		DescriereÎnNatură			Șir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai atunci când jucătorul câștigă un premiu în natură. În acest caz, câmpul descrie ce fel de cadou a câștigat jucătorul. Trebuie furnizată fie DescriereÎnNatură, fie Descriere cont.	Bilete și cazare la hotel pentru un week-end în Las Vegas
		Descrierea contului			Șir de caractere	0	1	Acest câmp este utilizat numai când se creditează bani (virtuali) într-un cont, nu în cazul premiilor în natură. Descrierea contului/portofelului în care se creditează câștigurile. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont. Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Trebuie furnizată fie DescriereÎnNatură, fie Descriere cont.	cont pe bani reali
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. În cazul unui premiu în natură, aceasta este valoarea estimată a premiului.	25321,02
		Monedă			Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
	Jackpot					0	neasociat	Aceasta este o listă a tuturor jackpoturilor, dacă este cazul, pe care jucătorul le-a declanșat și le-a câștigat. Probabil neutilizat	
		Descriere jackpot			Șir de caractere	1	1	Aceasta este o descriere a jackpotului, așa cum este afișată pentru jucător. Pentru acest jackpot specific este utilizat un ID, care este comun pentru toți jucătorii. Fiecare jackpot are descrierea sa.	Jackpot de poker „bad beat”
		Descrierea			Șir de			Descrierea contului/portofelului de jucător implicat în tranzacția jackpotului. Aceasta este utilizată drept identificare pentru acest tip de cont.	

		contului			caractere	1	1	Toți jucătorii cu același tip de cont au în comun aceeași descriere. Aceasta nu este o descriere a contului unde se află banii aferenți jackpotului înainte de decontarea acestuia.	bani bonus
		Sumă			Zecimal	1	1	Bani sau puncte creditate în cont, cu o precizie de cel puțin 2 zecimale. Suma este pozitivă, deoarece jucătorul a câștigat jackpotul.	25321,02
		Monedă			Monedă	0	1	Moneda utilizată pentru cont sau valoarea estimată. Dacă este o monedă reală, este utilizat codul ISO 4217 („EUR”, „GBP” etc.). Dacă este virtuală, este utilizată descrierea (de exemplu, „bani bonus”). Acest câmp este opțional dacă contul utilizează moneda locală.	COP
GGR				Aproape în timp real, de fiecare dată când este decis un pariu, se termină un joc sau are loc o tranzacție de pe urma căreia operatorul percepe un comision. Practic, de fiecare dată când este afectat GGR-ul operatorului.					
	ID tranzacție/ID sesiune/ID pariu				Șir de caractere	1	1	Acest câmp identifică în mod unic tranzacția, sesiunea sau pariul. Două tranzacții, sesiuni sau pariuri din seif nu pot avea în comun niciodată acest câmp. Operatorul va utiliza un UUID pentru acest câmp.	328ad861-25cb-6437-9965-facbcc23542
	GGR					1	1	Bani primiți de operator drept comision pentru tranzacție sau mizele jucătorilor, în cazul în care au pierdut.	-
		Sumă			Zecimal	1	1	Sumă primită de operator. Suma poate fi negativă în cazul în care jucătorul a câștigat sau în cazul unei redecideri.	25321,02
		Monedă			Monedă	0	1	Codul ISO 4217 al monedei GGR („EUR”, „GBP” etc.) Acest câmp este opțional în cazul în care GGR utilizează moneda locală.	COP